

Règlement des Rencontres Départementales Jeunes

Saison : 2018/2019

1. OBJET

Objectif d'une Rencontre Départementale Jeunes

L'objectif d'une RDJ est de proposer dans un temps réduit une pratique adaptée à un public jeune. Cette compétition est un élément de la formation du jeune joueur de badminton. Les objectifs d'une RDJ sont identifiés dans le Dispositif Jeunes. Le règlement vise la pratique d'un badminton évolutif dès le plus jeune âge

2. MODALITÉS D'ORGANISATION

Organisation et calendrier

Le Comité de la Sarthe propose cette saison un circuit de 5 étapes + 1 défi positionnés. [Voir ANNEXE](#)

3. REGLEMENT

- Pour la catégorie poussins il est fait application du règlement des TDJ.
- Pour la catégorie mini poussins il est fait application du règlement du TDJ sauf dispositions particulières du RDJ ci dessous.

4. CATEGORIES

La RDJ est ouverte aux catégories poussins et mini-poussin (enfant de moins de 9 ans, né en 2010 et après).

- Pour la catégorie poussins les résultats des rencontres deviennent officielles et seront pris en compte pour le classement officiel de la fédération.
- Dans le cadre éducatif, des rencontres mini poussins non officielles, les résultats des joueurs de cette catégorie ne peuvent pas être pris en compte pour le classement de la fédération

5. DISPOSITIONS PARTICULIERES DU RDJ

5.1. Horaires indicatifs

**Horaire cadre par journée : Amplitude horaire maximum (9h30/17h30) =90 matchs maximum pour 5 terrains
Chaque joueur jouera sur une période d'environ 4h, de préférence et dans la mesure du possible : 9h30/13h30 et 13h30/17h30**

Il est conseillé et souhaitable de faire jouer les mini-poussins le matin.

5.2. Volants

Les différentes poules se joueront uniquement en volants plastiques

Tous les volants sont fournis par les joueurs.

5.3. Tableaux

Les garçons et filles seront mélangés dans les poules.

Les poules seront réalisées en fonction du classement général par l'organisateur et le Juge-Arbitre de la journée.

Les tableaux Mini-poussins se joueront uniquement en **Simples** sur l'ensemble des journées.

5.4. Arbitrage

L'arbitrage pendant la compétition :

✚ le joueur gagnant son match score le match suivant, avec l'aide d'un adulte

✚ Pour plus de visibilité, il est conseillé de mettre des scoreurs sur chaque terrain.



Tous les litiges rencontrés au court d'un match doivent être portés à la connaissance du juge-arbitre ou du soc et celui-ci prendra les mesures nécessaires.

En cas d'absence du juge arbitre dans la salle, le soc présent aura la fonction de juge arbitre et prendra les mesures nécessaires en cas de problèmes.

5.5. Tenue vestimentaire

Les joueurs doivent respecter les règles générales de la FFBad, et en particulier tout ce qui concerne la tenue vestimentaire.

5.6. Coaching

- Le coaching sera autorisé uniquement aux pauses : **donc à 11 de chaque set.**
- Un seul coach sera accepté sur le terrain.

5.7 FRAIS D'INSCRIPTION

Le tarif des frais d'inscription est fixé à 5€

5.8. RÈGLEMENT SPORTIF DE LA RENCONTRE

5.8.1. Règlement spécifique

Un match se joue en un set gagnant. (Le 1^{er} arrivé à 21 pts remporte le match)

En cas d'égalité au nombre de victoires :

- Si 3 joueurs, ils seront départagés par rapport au nombre de points marqués.
- Si 2 joueurs égalités, ils seront départagés par rapport au résultat du match les ayant opposés.

5.8.2. Terrain RDJ

Le filet est positionné à 1m40 au niveau des lignes de coté du terrain de doubles et à 1.374m du sol au centre du terrain.

On utilisera un **terrain** de simple sans le couloir du fond.

5.9 Formule par poule

Les joueurs seront répartis autant que possible par poules de 6, ce qui assure un minimum de 5 matches avec des adversaires différents sur une RDJ.

5.9.1 Constitution des poules de niveau

Lors de la RDJ n°1, pour le positionnement dans les poules l'organisateur prendra contact avec le responsable de l'Equipe Technique Départementale (Didier JEAN).

Lors des RDJ suivants, l'organisateur répartira les joueurs dans les poules suivant le total de points obtenus sur les journées précédentes.

Pour l'ensemble des journées des RDJ, des points bonus pourront être attribués exceptionnellement par les membres de l'ETD à un ou des joueurs afin qu'il puisse jouer dans une poule de son niveau.

En cas d'égalité de points, un tirage au sort sera effectué par le Juge-Arbitre ou l'organisateur de la compétition pour déterminer le positionnement dans les poules.

5.9.2 Classements

Un classement sera effectué en prenant en compte les points marqués en fonction de la poule jouée.

Un classement général sera établi à l'issue de chaque journée.

Pour le comptage des points, la 1^{ère} poule sera toujours la poule « ELITE »

Classement	POULES									
	ELITE	EXCELLENCE	ESPOIR	AVENIR	ESPERANCE	EVOLUTION	DECOUVERTE	INITIATION	ENVOL	ECLOSION
1 ^{er}	46	42	38	34	30	26	22	18	14	10
2 ^{ème}	44	40	36	32	28	24	20	16	12	8
3 ^{ème}	42	38	34	30	26	22	18	14	10	6
4 ^{ème}	40	36	32	28	24	20	16	12	8	4
5 ^{ème}	38	34	30	26	22	18	14	10	6	2
6 ^{ème}	36	32	28	24	20	16	12	8	4	1

5.9.3 Récompenses

Les résultats de chaque RDJ seront pris en compte à l'issue de chaque journée pour élaborer un classement final en fin de saison.

Lors de la dernière journée, un classement général sera effectué en distinguant les Garçons et Filles.

En cas d'égalité de points à l'issue de la dernière journée, les ex æquo seront départagés par les critères ci-dessous et dans l'ordre suivant :

- Le plus grand nombre de participations aux étapes des Rencontres Départementales Jeunes de la saison.
- Le meilleur total de points obtenu sur une étape des RDJ. En cas d'égalité, on comparera le second meilleur total et ainsi de suite jusqu'à épuisement.
- Le joueur le plus jeune.
- Les points acquis par un joueur surclassé sont comptabilisés dans la catégorie d'âge dans laquelle il a joué.

- Un joueur jouant tantôt dans une catégorie, tantôt dans une autre pourra apparaître dans deux catégories de classement.

5.9.4 COMPOSITION DES POULES

Ce tableau indique la répartition des joueurs par poules en fonction du nombre de joueurs inscrits.

Joueurs inscrits	Elite	POULES								
		EXCELLENCE	ESPOIR	AVENIR	ESPERANCE	EVOLUTION	DECOUVERT E	INITIATION	ENVOL	ECLOSION
3	3									
4	4									
5	5									
6	6									
7	4	3								
8	4	4								
9	5	4								
10	5	5								
11	6	5								
12	6	6								
13	6	4	3							
14	6	4	4							
15	6	5	4							
16	6	5	5							
17	6	6	5							
18	6	6	6							
19	6	6	4	3						
20	6	6	4	4						
21	6	6	5	4						
22	6	6	5	5						
23	6	6	6	5						
24	6	6	6	6						
25	6	6	6	4	3					
26	6	6	6	4	4					
27	6	6	6	5	4					
28	6	6	6	5	5					

Dans la mesure du possible, seules les poules de 3 ou 4 joueurs se joueront en matchs Aller/Retour.